## Программная реализация игры для детей ”Животинки”

Животинки — это программа созданная для обучения детей знанию осетинского языка. В ней представлены различные животные, программа работает по принципу: нажал- услышал. Она максимально понятно для детей и проста в использовании.

## Пользовательский интерфейс

После запуска программы будет запускаться стартовый экран, на котором у пользователь должен будет нажать на кнопку, чтобы запустить игру. После того как игра началась на экране будут находиться несколько животных. Задача пользователя заключается в том, чтобы нажать на каждое животное. После нажатия на животное будет проговариваться название данного животного на осетинском языке, а само животное будет исчезать. После того как животные закончились будет появляться финальное окно.